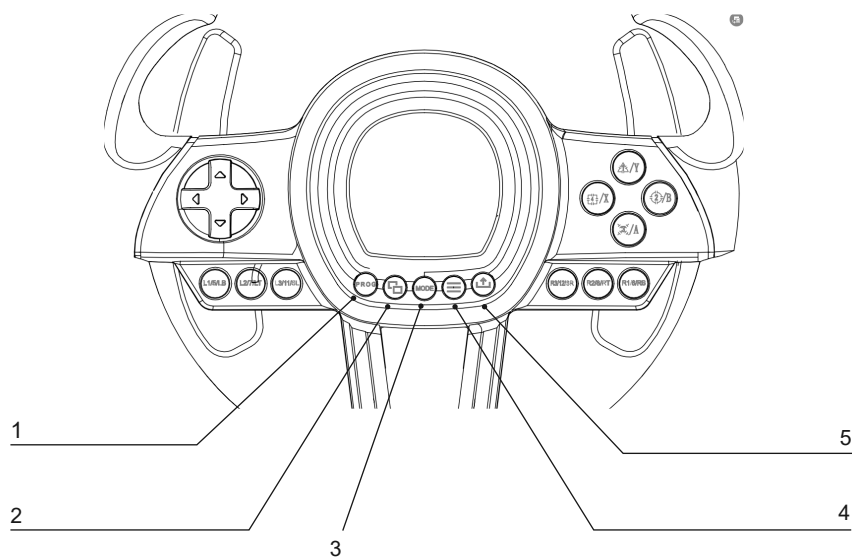
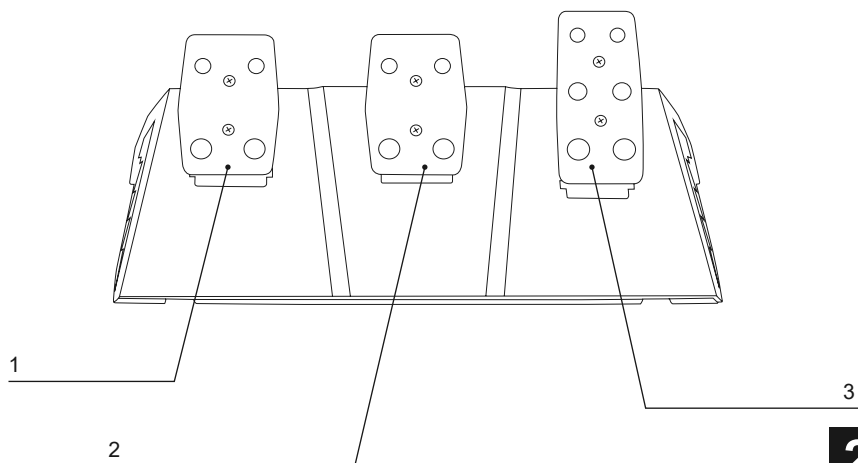


HU

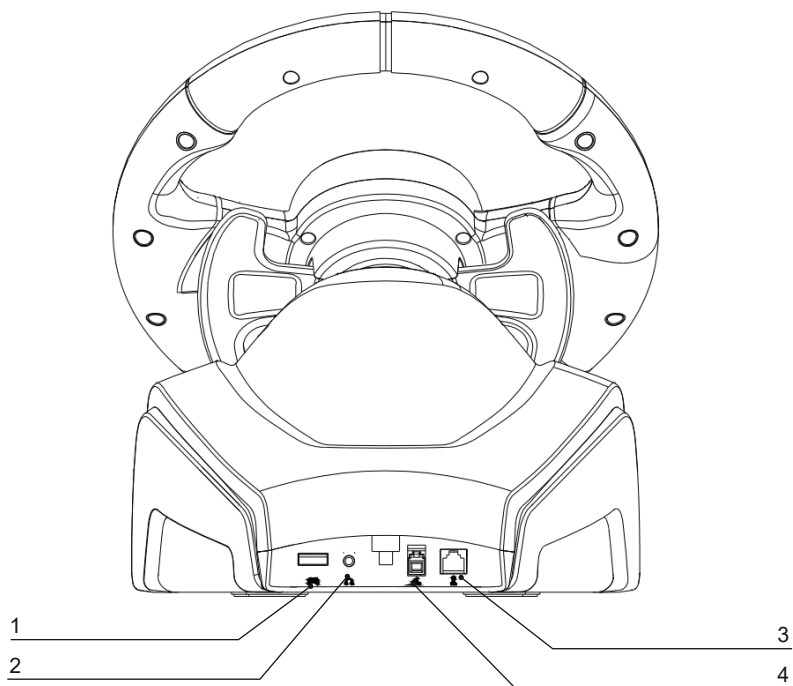
Tracer SimRacer 6in1 kormány Használati útmutató



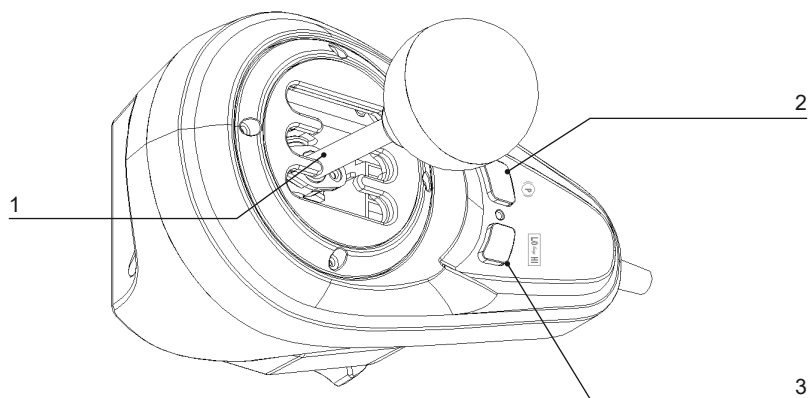
1



2



3



4

1. Általános információk

TRACER SIMRACER vezetékes kormány PS3, PS4, XBOX 360, PC, XBOX ONE, SWITCH videojátékokhoz rezgés funkcióval, kompatibilis a PLAY STATION 3, PLAY STATION 4, XBOX 360, PC, XBOX ONE, XBOX Series X, XBOX Series S és SWITCH konzolokkal. A kormány a PS3, PS4, XBOX 360, PC, XBOX ONE, XBOX Series X, XBOX Series S és a SWITCH platformokon aktuálisan elérhető autóverseny játékokat támogatja, míg a két motornak köszönhetően, a játékhelyzettől függően (ha a játék támogatja a rezgés funkciót) különböző rezgési effektusokat képes generálni.

A kormány valódi versenyautó kormánykerék mintájára készült, ergonomikus, tartós és rendkívül strapabíró, miközben valósághű vezetést, magas funkcionalitást és remek szórakozást biztosít. A 6+1 sebességfokozatot kezelő sebességváltó kar aktiválja a kormány speciális játékmódját, míg a pedálszett kuplungpedált is tartalmaz.

2. A rajzok leírása

1

1. PROG
2. MEGOSZTÁS/9/NÉZET/-
3. MODE
4. OPCÍÓK/10/Menu/+
5. MEGOSZTÁS

2

1. Kuplung
2. Fékpedál (□/Y-/LT)
3. Gázpedál (X/Y+/RT)

3

1. USB
2. Audio jack
3. Sebességváltó
4. Pedálok

4

1. 6+1
2. Kézfék gomb
3. Alacsony és magas sebességfokozat kapcsoló

3. Funkciók és Tulajdonságok

1. A MODE gombbal a kezdőképernyőre léphet és végrehajthatja a gombbal kezelt funkciókat a PS3, PS4, XBOX 360 vagy XBOX ONE platformokon.
2. A készülék kompatibilis a Windows 7/8/10/11 operációs rendszerrel.
3. A kormány támogatja az XInput és a DirectInput módokat. Alapértelmezettként XInput üzemmódban fut. Az üzemmódot a MODE gomb 3 másodpercig történő lenyomva tartásával tudja DirectInput módra váltani.
4. Négy gomb és egy nyolcírányú pad: fel, le, balra, jobbra és ferde irányok.
5. Tizenhárom beviteli nyomógomb: X gomb: 2/A/B, kör gomb 3/B/A, háromszög gomb 4/Y/X, négyzet gomb 1/X/Y, R1/6/RB/R gomb, R2/8/RT/ZR gomb, L1/5/LB/L gomb, L2/7/LT/ZL gomb, OPCIÓK/10/Menü/+ gomb, Megosztás/9/Nézet/- gomb, L3/11/SL gomb, R3/12/SR gomb és az új MEGOSZTÁS gomb (csak a legújabb generációs XBOX ONE konzolnál).
6. Funkciókat rendelhet a bal és jobb váltólapáthoz, a gázpedálhoz, a fékpedálhoz, az L3 és R3 gombokhoz, valamint a váltókarhoz.
7. A PS4, XBOX 360, XBOX ONE, XBOX Series X és az XBOX Series S konzolok esetében eredeti kontrollert kell csatlakoztatni az adott eszközhöz.
8. 270 fokos kormányfordulat.
9. PS4, XBOX ONE, XBOX Series X és XBOX Series S konzolokon lehetőséget nyújt fejhallgató csatlakoztatására és beszélgetésre más játékosokkal (sebességváltó csatlakoztatása esetén, azaz kormány módban, ez a funkció csak a PS4 konzolokon érhető el).
10. A funkció hozzárendelése során három érzékenységi mód állítható be: magas, közepes és alacsony.
11. Üzemi feszültség: USB 5 V; működési áram: 80 mA (rezgés nélkül), 160 mA alatt rezgéssel; 500 mA alatt controllerrel.
12. A sebességváltó csatlakoztatásakor a rendszer automatikusan kormány módra vált és zárja. Ebben az üzemmódban a rezgés funkció csak a számítógépen érhető el.
13. Három pedál (a kuplunggal).

4. A nyomógombok funkciói

Típus	PS3	PS4	Xbox One	PC (XInput)	PC (DirectInput)	PC (kormány)	SWITCH
Akciógomb	×	×	A	A	3	3	B
	○	○	B	B	2	2	A
	□	□	×	×	4	4	Y
	▲	▲	Y	Y	1	1	×
	R1	R1	RB	RB	6	6	R
	L1	L1	LB	LB	5	5	L
	R2	R2	RT	RT	8	8	ZR
	L2	L2	LT	LT	7	7	ZL
	L3	L3	SL	SL	11	11	L
	R3	R3	SR	SR	12	12	R
Kereszt gomb	FEL	FEL	FEL	FEL	FEL	FEL	FEL
	LE	LE	LE	LE	LE	LE	LE
	BAL	BAL	BAL	BAL	BAL	BAL	BAL
	JOB	JOB	JOB	JOB	JOB	JOB	JOB
Funkció	START	OPCIÓK	Menü	START	10	10	+
	VÁLASZTÁS	MEGOSZTÁS	Nézet	VISSZA	g	9	-
			MEGOSZTÁS (XBOX ONE)				
Irány	LX	LX	←/→	←/→	←/→	←/→	LX
Bal váltólapát	L2	L1	LB	LB	7	14	L
Jobb váltólapát	R2	R1	RB	RB	8	15	R
Bal pedál	□	Kuplung	Kuplung	/	Y-	Y-	×
Középső pedál	□	L2	LT	LT	Y-	RZ	B
Jobb pedál	×	R2	RT	RT	Y+	Z	A
Üzem mód	MODE	MODE	× gomb	× gomb	MODE	13	HOME
PROG gomb	funkció hozzárendelése	funkció hozzárendelése	funkció hozzárendelése	funkció hozzárendelése	funkció hozzárendelése	funkció hozzárendelése	funkció hozzárendelése
Sebességváltókar	L1	1	1			17	L
	R1	2	2			18	R
	L1	3	3			19	L
	R1	4	4			20	R
	L1	5	5			21	L
	R1	6	6			22	R
	▲	R	R			23	×
	□	alacsony-magas	alacsony-magas			24	Y
		kézi fék	kézi fék			16	A

5. A funkciók bemutatása

5.1 Nyomógomb funkciók programozása (mentéssel)

5.1.1 Bevezetés

1. A funkciók forrás nyomógombok: □/1/×/Y, ○/3/B/A, △/4/Y/×, ×/2/A/B, L1/5/ LB/L, L2/7/ LT/ZL, R1/6/RB/R, R2/8/RT/ZR.
2. Programozható nyomógombok: bal (L2/7/LB), jobb (R2/8/RB), gázpedál (×/2/Y+), fékpedál (□/1/Y-), L3/11/SL, R3/12/SR, sebességváltó kar.

5.1.2 Programozás beállítások

1. Nyomja meg egyszer a PROG gombot. A piros jelzőfény gyors villogni fog.
2. Nyomja meg egyszer azt a gombot, amelyhez hozzá kívánja rendelni a funkciót. A piros jelzőfény lassan villogni fog.
3. Nyomja meg egyszer a forrás nyomógombot. A piros jelzőfény világítani kezd. Sikeresen hozzárendelte a funkciót.

5.1.3 A nyomógomb beprogramozott funkciójának törlése

1. Nyomja meg egyszer a PROG gombot. A piros jelzőfény gyors villogni fog.
2. Nyomja meg egyszer a beprogramozott gombot. A piros jelzőfény lassan villogni fog.
3. Nyomja meg még egyszer a beprogramozott gombot. Kigyullad a piros jelzőfény és törlésre kerül a beprogramozott funkció.

5.1.4 Az összes nyomógomb beprogramozott funkciójának törlése

1. Nyomja meg egyszer a PROG gombot. A piros jelzőfény gyors villogni fog.
2. Nyomja meg és tartsa lenyomva 4 másodpercig az OPCÍÓK/MENÜ gombot. A piros jelzőfény világítani kezd. Sikeresen törölte az összes beprogramozott funkciót. Visszaáll az alapértelmezett érzékenység (alacsony a számítógépen és közepes a többi rendszeren).

Információ: A gombok beprogramozott funkciói a tápellátás lekapcsolása után is megmaradnak.

5.1.5 Kilépés a nyomógombok programozásából:

1. Nyomja meg egyszer a PROG gombot. A piros jelzőfény gyors villogni fog. 10 másodperc tétlenséget követően automatikusan kikapcsol a programozási mód.

5.2 Érzékenység beállítása:

1. Nyomja meg egyszer a PROG gombot. A piros jelzőfény gyors villogni fog.
2. Nyomja meg egyszer a bal vagy a jobb kereszt gombot. Az érzékenység közepes szintre lesz állítva és a piros jelzőfény folyamatosan világítani fog. A beállítás elmentésre került.
3. Nyomja meg egyszer a felső kereszt gombot. Az érzékenység magas szintre lesz állítva és a piros jelzőfény folyamatosan világítani fog. A beállítás elmentésre került.
4. Nyomja meg egyszer az alsó kereszt gombot. Az érzékenység alacsony lesz állítva és a piros jelzőfény folyamatosan világítani fog. A beállítás elmentésre került.

5.3 Kalibrálás

1. Állítsa a kormány kapcsolóját 270°-os kormányfordulat működésre.
2. Az L1+L2+R1+R2 gombok egyidejű lenyomva tartásával villogni kezd a jelzőfény.
3. Tekerje a kormányt maximálisan balra. A maximális pozíció elérésekor a jelzőfény lassan villogni fog. Ezután tekerje a kormányt maximálisan jobbra. A jelzőfény lassan villogni fog. Állítsa a kormányt középső állásba. A jelzőfény villogni fog.
4. Ezután nyomja be ellenállásig az egyes pedálokat jobbról balra. A pedál teljes benyomása után a jelzőfény lassan villogni fog. A pedál elengedését gyors villogás követi.
5. Amikor a fenti műveletek végrehajtása után a jelzőfény lassan villog, nyomja meg az OPCÍÓK/MENÜ gombot. A jelzőfény folyamatosan világítani fog. Sikeresen elvégezte a kalibrálást.

5.4 A pedálok funkcióinak bemutatása

1. A pedálok közül a kuplungpedál funkció csak kompatibilis játékok esetén használható. A kompatibilis játékok listája a www.tracer.pl oldalon található.
2. A bal pedál a kuplungpedál, a középső pedál a fékpedál, a jobb pedál a gázpedál.
3. Ha a játék nem támogatja a kuplungpedál funkció, a kuplungpedál semmilyen funkciót nem végez vagy fékpedálként használható.
4. A kuplungpedál funkció támogató játékok esetében a konfigurált kuplungpedál lenyomása azt eredményezi, hogy a jármű a lenyomott gázpedál vagy fékpedál ellenére sem indul el.

5.5 A 6+1 fokozatos sebességváltó kar funkcióinak bemutatása

1. A sebességváltó kar csatlakoztatásával a rendszer kormánykerék üzemmódba vált, amelyet támogatnia kell a játéknak.
2. A sebességváltó kar jobb oldalán található LO-HI gomb az alacsony és a magas sebességfokozatok kiválasztására szolgál. A kezdeti sebességfokozatok az alacsony 1., 2., 3., 4., 5. és 6. fokozatok. Az alacsony és magas sebességfokozat kapcsoló rövid megnyomásával 7, 8, 9, 10, 11 és 12-es magas sebességfokozatra vált. A sebességfokozat jelző folyamatosan világít.
3. Az alacsony és magas sebességfokozatok közötti átváltás funkció csak akkor használható, ha ezt támogatja a játék. (Ez jelenleg csak a tehergépkocsik vezetésén alapuló játékok támogatják).
4. A sebességváltó kartól balra található P gomb a kézifék gomb. Ennek a gombnak a megnyomásával bekapcsolja a kéziféket. Elengedése kikapcsolja a féket. (A funkció nem működik, ha a játék nem támogatja).

6. Kormány használata az egyes platformokon

Figyelem! A PS4, Xbox 360, Xbox 360 One, Xbox 360 One X padok és a kormány csatlakoztatásához hagyományos, négyeres USB kábelt kell használni. A mobilkészülékek töltésére szolgáló kéteres USB kábel erre nem alkalmas.

A négyeres kábel egy bármelyik üzletben megvásárolható (különálló termékként, kísérő-eszköz nélkül) klasszikus USB kábel.

6.1 A kormány használata PS3 konzollal

1. Csatlakoztassa a rendszer elemeit: a pedálokat és a sebességváltót a kormányval (a kormány modul hátsó csatlakozóira - az útmutató 3. oldalán látható ábráknak megfelelően). Csatlakoztassa a kormány fő kábelét a konzol USB portjára. Kapcsolja be a konzolt és a kormányt.
2. A csatlakoztatás végeztével kigyullad a kormány üzemmód jelzőfénye és a konzol automatikusan egy megfelelő csatornához rendeli a kormányt.
3. Nyomja meg egyszer a MODE gombot a kormányon az XBM beállítások megnyitásához a PS3 konzol használatakor és a játékos aktuális vezérlőképernyőjének megjelenítéséhez. Nyomja meg és tartsa lenyomva 2 másodpercig a MODE gombot a beállítási ablak bezárásához.

Információ: A platform jelenleg nem támogatja a 6+1 sebességváltó kar funkciót, ezért a használata nem javasolt.

6.2 A kormány használata PS4 konzollal

1. Csatlakoztassa a rendszer elemeit: a pedálokat és a sebességváltót a kormányval (a kormány modul hátsó csatlakozóira - az útmutató 3. oldalán látható ábráknak megfelelően). Csatlakoztassa a kormány fő kábelét a konzol USB portjára. Kapcsolja be a konzolt és a kormányt.
2. Csatlakoztassa a kormányt egy négyeres USB kábellel a konzolvezérlőhöz a kormány elindításához (a vezérlőnek bekapcsolt állapotban kell lennie).
3. A sikeres csatlakoztatást követően kigyullad a kormányon lévő piros jelzőfény. Most nyomja meg a MODE gombot a kormányon a kormány bekapcsolásához. Most folytassa a konzol vezérlésével és indítsa el a játékot vagy konfigurálja a konzol funkcióit.
4. PS4 konzol használata esetén nyomja meg röviden a MODE gombot a kormányon, ha vissza szeretne lépni a kezdőképernyőre, vagy nyomja meg és tartsa lenyomva 1 másodpercig a beállítási képernyő bezárásához.
5. A sebességváltó csatlakoztatásakor a rendszer automatikusan kormány módra vált és zárja. Ez a mód csak akkor használható, ha a játék támogatja a sebességváltó kart. Ellenkező esetben a váltókarnak nincs semmilyen funkciója és a kormány nem fog rezegni.

6.3 A kormány használata XBOX 360 konzollal

1. Csatlakoztassa a rendszer elemeit: a pedálokat és a sebességváltót a kormányval (a kormány modul hátsó csatlakozóira - az útmutató 3. oldalán látható ábráknak megfelelően). Csatlakoztassa a kormány fő kábelét a konzol USB portjára. Kapcsolja be a konzolt és a kormányt.

2. Csatlakoztassa a kormányt egy négyeres USB kábellel a konzolvezérlőhöz a kormány elindításához (a vezérlőnek bekapcsolt állapotban kell lennie).
3. Sikeres bekapcsolás esetén kigyullad a kormányon lévő piros jelzőfény és az XBOX 360 konzol megfelelő jelzőfénye. Elindíthatja a játékot vagy egyéb műveleteket végezhet a konzolon.
4. Nyomja meg a MODE gombot a kormányon (amely az eredeti kontrolleren a navigációs gombnak felel meg), ha vissza szeretne lépni a kezdőképernyőre.

Információ: A platform jelenleg nem támogatja a 6+1 sebességváltó kar funkciót, ezért a használata nem javasolt.

6.4 A kormány használata XBOX ONE konzollal

1. Csatlakoztassa a rendszer elemeit: a pedálokat és a sebességváltót a kormányval (a kormány modul hátsó csatlakozóira - az útmutató 3. oldalán látható ábráknak megfelelően). Csatlakoztassa a kormány fő kábelét a konzol USB portjára. Kapcsolja be a konzolt és a kormányt.
2. Csatlakoztassa a kormányt egy négyeres USB kábellel a konzolvezérlőhöz a kormány elindításához (a vezérlőnek bekapcsolt állapotban kell lennie).
3. Kapcsolja be az XBOX ONE konzolt. Csatlakoztassa a kormány fő kábelét az XBOX ONE konzol USB portjára.
4. Sikeres bekapcsolás esetén kigyullad a kormányon jelzőfény és az XBOX ONE konzol megfelelő jelzőfénye. Elindíthatja a játékot vagy egyéb műveleteket végezhet a konzolon.
5. Nyomja meg egyszer a MODE gombot a kormányon (amely az eredeti kontrolleren a navigációs gombnak felel meg), ha vissza szeretne lépni a kezdőképernyőre. Nyomja meg és tartsa lenyomva 1 másodpercig a MODE gombot a beállítási képernyő bezárásához.
6. Amikor a kezdőképernyőn van, nyomja meg egyszer a kormány Y gombját a gyorskezes oldal megnyitásához.
7. Az XBOX ONE konzollal egy gombnyomással meg tudja osztani a képernyőképeket.
8. A sebességváltó kar csatlakoztatásával a kormánykerék automatikusan kormány mód-ba vált, amely csak akkor kapcsolható be, ha ezt a játék támogatja és nem elérhető a rezgés funkció és a hangok.

6.5 A kormány használata a számítógéppel (a sebességváltó kar csatlakoztatása esetén nem működik az XInput mód, csak a kormány mód)

6.5.1 XInput mód (sebességváltó nélkül):

1. Csatlakoztassa a rendszer elemeit: a pedálokat és a sebességváltót a kormányval (a kormány modul hátsó csatlakozóira - az útmutató 3. oldalán látható ábráknak megfelelően). Csatlakoztassa a kormány fő kábelét a számítógép USB portjára. Kapcsolja be a számítógépet és a kormányt.
2. Bekapcsolás után az XInput az alapértelmezett mód. Ha be van kapcsolva, világít a piros jelzőfény.

3. Nyomja meg és tartsa lenyomva 3 másodpercig a MODE gombot. A jelzőfény háromszor villogni fog. Ezután váltson DirectInput módra a MODE gomb megnyomásával és 3 másodpercig lenyomva tartásával. Most újra bekapcsolhatja az XInput módot.

6.5.2 A DirectInput kezelő szoftver telepítése

1. Indítsa el a Windows 7/8/10 rendszert, helyezze be a CD lemezt a meghajtóba. Kattintson kétszer a SETUP ikonra és telepítse az illesztőprogramot a képernyőn megjelenő utasításoknak megfelelően. Ha nincs meghajtója, letöltheti a következő weboldalról www.tracer.pl/TRA-JOY47245
2. Csatlakoztassa a kormány kábelét a számítógép USB portjára és nyissa meg a Vezérlőpult -> Eszközök és nyomtatók ablakot. Kattintson az egér jobb gombjával a vezérlőre és válassza a Tulajdonságok opciót.

Információ: A telepítési útvonal és a konfigurációs módszer a rendszertől függően változhat. Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

6.5.3 A készülék ellenőrzése

1. Menjen a teszt képernyőre és ellenőrizze a gombokat és a tengelyeket. A készülék tesztelését a kormány beállításai között a Vezérlőpulton, az Eszközök és nyomtatók alatt kell elvégezni.
2. A tengely jelét a megfelelő ablakban lehet korrigálni.
3. Menjen a rezgés képernyőre a tengely vagy a pedál (jobb és bal) tesztelésével.

6.5.4 Az illesztőprogram eltávolítása:

1. Nyissa meg a Vezérlőpultot -> Programok és funkciók.
2. A Program eltávolítása vagy módosítása ablakban keresse meg az eltávolítandó illesztőprogram nevét és kattintson a megfelelő Eltávolítás mezőre.

Információ: Az eltávolítás módja a rendszertől függ.

6.6 A kormány használata SWITCH konzollal

1. Csatlakoztassa a kormány fő USB kábelét a SWITCH konzol eszköz USB portjára és kapcsolja be a konzolt.
2. A kormány fő USB kábele egy USB-C adapteren keresztül közvetlenül a SWITCH konzolhoz is csatlakoztatható.
3. A csatlakoztatást követően a kormány piros jelzőfénye folyamatosan világítani fog és egy csatornát rendel a kormányhoz. Elindíthatja a játékot vagy egyéb műveleteket végezhet a konzolon.
4. Képernyőkép készítéséhez nyomja meg egyszerre a MEGOSZTÁS/9/NÉZET/- és az OPCÍÓK/10/MENÜ/+ gombokat.
5. A pedálok csatlakoztatásával a kormánykerék automatikusan kormány módba vált, amely csak akkor kapcsolható be, ha ezt a játék támogatja és nem elérhető a rezgés funkció és a hangok.

Információ: A platform jelenleg nem támogatja a 6+1 sebességváltó kar funkciót, ezért a használata nem javasolt.

6.7 A kormány használata XBOX Series X konzollal

1. Csatlakoztassa a pedálok és a sebességváltó kar megfelelő kábelét a kormány megfelelő aljzatára és csatlakoztassa az eredeti XBOX Series X kontrollert. Csatlakoztassa a controller USB-C kábelét a kormány USB aljzatára (a controllernek kikapcsolt állapotban kell lennie).
2. Kapcsolja be az XBOX Series X konzolt és csatlakoztassa a kormány fő kábelét az XBOX Series X konzol USB portjára.
3. Sikeres bekapcsolás után kigyullad a kormány jelzőfénye és az XBOX Series X konzol megfelelő jelzőfénye. Elindíthatja a játékot vagy egyéb műveleteket végezhet a konzolon.
4. Nyomja meg egyszer a HOME gombot a kormányon (amely az eredeti controlleren a navigációs gombnak felel meg), ha vissza szeretne lépni a kezdőképernyőre. Nyomja meg és tartsa lenyomva 1 másodpercig a MODE gombot a beállítási képernyő bezárásához.
5. Amikor a kezdőképernyőn van, nyomja meg egyszer a kormány Y gombját a gyorskeserő oldal megnyitásához.
6. A sebességváltó kar csatlakoztatásával a kormánykerék rezgés és hang nélküli kormány üzemmódba kapcsol a játékban.

6.8 A kormány használata XBOX Series S konzollal

1. Csatlakoztassa a pedálok és a sebességváltó kar megfelelő kábelét a kormány megfelelő aljzatára és csatlakoztassa az eredeti XBOX Series S kontrollert. Csatlakoztassa a controller USB-C kábelét a kormány USB aljzatára (a controllernek kikapcsolt állapotban kell lennie).
2. Kapcsolja be az XBOX Series S konzolt és csatlakoztassa a kormány fő kábelét az XBOX Series S konzol USB portjára.
3. Sikeres bekapcsolás után kigyullad a kormány jelzőfénye és az XBOX Series S konzol megfelelő jelzőfénye. Elindíthatja a játékot vagy egyéb műveleteket végezhet a konzolon.
4. Nyomja meg egyszer a HOME gombot a kormányon (amely az eredeti controlleren a navigációs gombnak felel meg), ha vissza szeretne lépni a kezdőképernyőre. Nyomja meg és tartsa lenyomva 1 másodpercig a MODE gombot a beállítási képernyő bezárásához.
5. Amikor a kezdőképernyőn van, nyomja meg egyszer a kormány Y gombját a gyorskeserő oldal megnyitásához.
6. A sebességváltó kar csatlakoztatásával a kormánykerék rezgés és hang nélküli kormány üzemmódba kapcsol a játékban.

7. Hibák észlelése és elhárítása

1. Ha a kormány csatlakoztatva van a konzolhoz, de nem világít az üzemmód jelzőfény, csatlakoztassa újra a készüléket, vagy ellenőrizze, hogy a controller megfelelően működik.
2. Ha a kormány nem reagál a felhasználó műveletére és nem mozog a képernyő, akkor az a készülék lefagyására utalhat. Indítsa újra a készüléket.
3. Ha a kormány nem működik megfelelően a játékban, csatlakoztassa újra, különösen akkor, ha módosította az üzemmódot. Kapcsolja ki a játékot és indítsa újra.
4. A controller csatlakoztatásakor a controllernek kikapcsolt állapotban kell lennie, hogy elkerülje a controller és a konzol közötti kapcsolatteremtés okozta meghibásodást.
5. A nyomógombokhoz rendelt funkciók elmentésre kerülnek. Ha egy gombhoz nem megfelelő funkciót rendelt, a hozzárendelést a fentiek szerint leírt módon kell törölni.
6. Ha a kormány vagy a pedál nem veszi fel a megfelelő pozíciót vagy nem tér vissza a kiindulási helyzetébe, kalibrálja a fentebb leírtak szerint.

8. Biztonsági szabályok

1. A termék használatba vétele ismerkedjen meg a használati útmutatóval.
2. Kerülje a készülék rázását vagy leejtését.
3. Ne szerelje szét, ne módosítsa és ne javítsa meg a készüléket saját kezűleg.
4. Ne tárolja a készüléket párás, meleg vagy poros helyen.
5. Bármilyen kérdés vagy észrevétel esetén forduljon a forgalmazóhoz vagy a gyártóhoz.